ASD1 – OOSD herhaling/informatie

UML:

Class

Class heeft naam en gedrag nodig

Operaties in class zijn belangrijkst, verteld wat er met klasse kan gebeuren.

Private attribuut is private, ze worden geëncapsuleerd. Ze zijn onafhankelijk van andere klassen en is er dus ook geen probleem dat er iets in veranderd wordt. Zorgen voor robuustheid

-: private

+: public

#: protected

~: package

Relaties

* De ene kent de andere maar niet omgekeerd

Generalisatie/specialisatie

De klasse implementeert de andere klasse

Lokale variabele binnen methode van een bepaalde class (als methode x in A klasse B gebruikt)

De relatie wordt benoemd, en die naam wordt een attribuut van de klasse die de andere kent.

ArrayList = Random access | LinkedList: moet je overlopen.

LinkedList is sterk in mutaties, zoals uitbreiden & krimpen

Design patterns

<https://legacy.cs.indiana.edu/classes/c212-dgerman/spr2015/griffin/a.pdf>